

PRIMASTER.

4333692536431

HOP3678

Aufbauanleitung **Gartenbank Baria 3-Sitzer**



BITTE LESEN SIE DIE BEDIENUNGSANLEITUNG
SORGFÄLTIG DURCH UND BEWAHREN DIESE FÜR DEN
SPÄTEREN GEBRAUCH AUF.

IM WINTER BITTE TROCKEN LAGERN.
NUR FÜR DEN PRIVATEN GEBRAUCH GEEIGNET.

Pflege und Aufbewahrung

Pflege

Bei leichten Verschmutzungen mit warmem Wasser und einem Schwamm/Tuch reinigen. Verwenden Sie bei hartnäckiger Verschmutzung warmes Wasser mit einem milden Reinigungsmittel. Anschließend vollständig trocknen lassen. Verwenden Sie keinesfalls lösungsmittelhaltige oder grobe Reiniger, da diese Beschädigungen verursachen können.

Zum Schutz der Möbel und zur Erhaltung des ursprünglichen Farbtons empfiehlt sich das regelmäßige Behandeln mit geeigneten Ölen oder Teaköl aus unserer PRIMASTER Pflegeserie. Damit das Öl tief eindringen kann, empfehlen wir die behandelten Möbel einen Tag ungenutzt zu lassen.

HINWEIS

Farb- und Strukturunterschiede sind Eigenschaften von Holz und stellen keinen Reklamationsgrund dar. Durch die Witterung können feine Risse entstehen, diese beeinträchtigen die Haltbarkeit jedoch nicht!

Aufbewahrung

Bei Regen, Schnee oder sonstigen schlechten Witterungsbedingungen, insbesondere bei Kälte und Frost sollten Sie Ihre Gartenmöbel an einem trockenen, gut durchlüfteten Lagerort unterstellen. Bitte achten Sie vor dem Einlagern darauf, dass Ihre Gartenmöbel trocken und sauber sind.

ACHTUNG







Benutzen Sie Ihre Gartenmöbel nicht als „Stehfläche“ oder „Trittleiter“!
Maximale Belastbarkeit 330 kg.

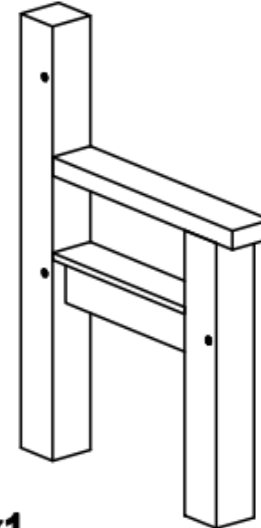
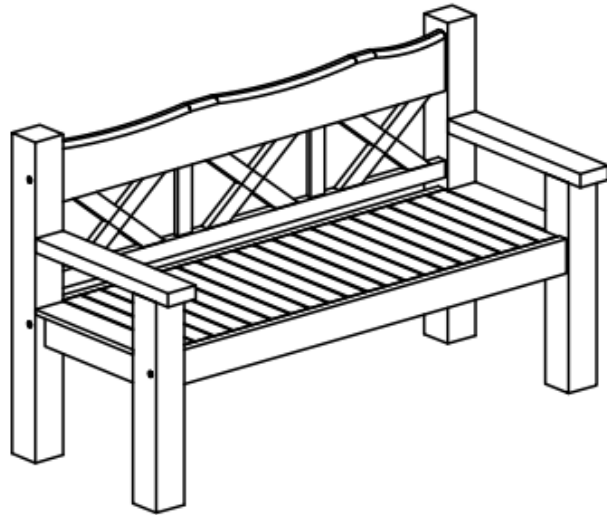
Globus Fachmärkte GmbH & Co. KG
Zeichenstr. 8
66333 Völklingen
www.globus-baumarkt.de

Für den Reklamationsfall:
Herstelleradresse und Order Nr. aufbewahren

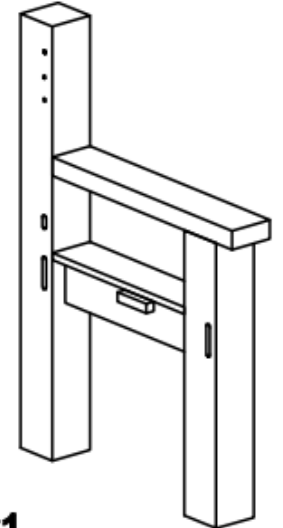
Aufbauanleitung

TEILELISTE

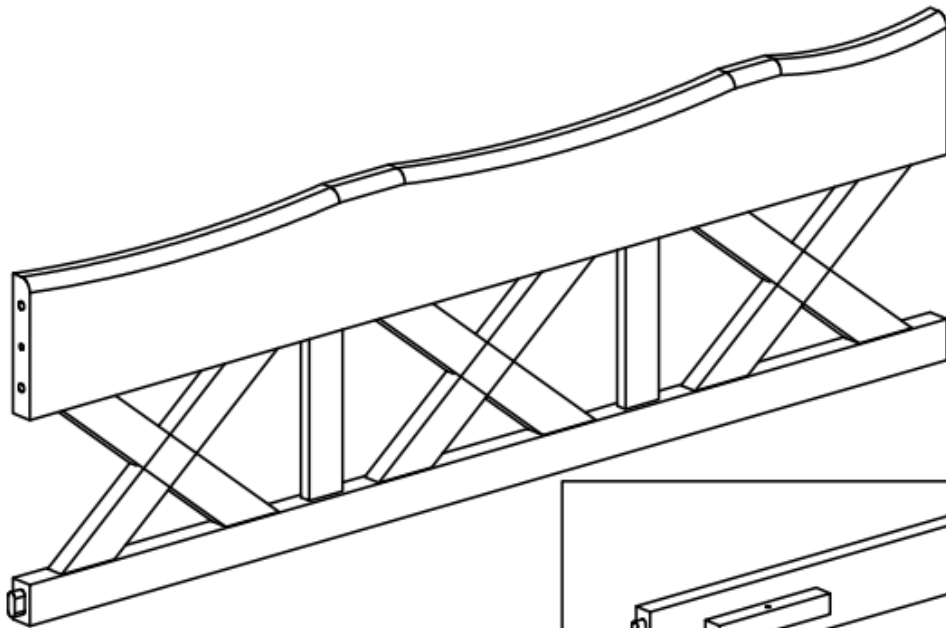
Nr.	Bezeichnung	Menge
1	Schraube M6x120 	06
2	Schraube M6x45 	06
3	Muttern M6x20 	06
4	Abdeckkappe 	06
5	Holzdübel 	04
6	Innensechskantschlüssel 	02



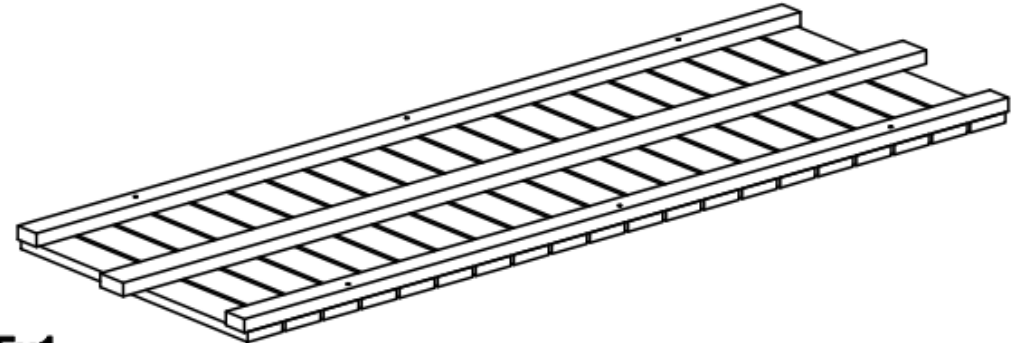
Ax1



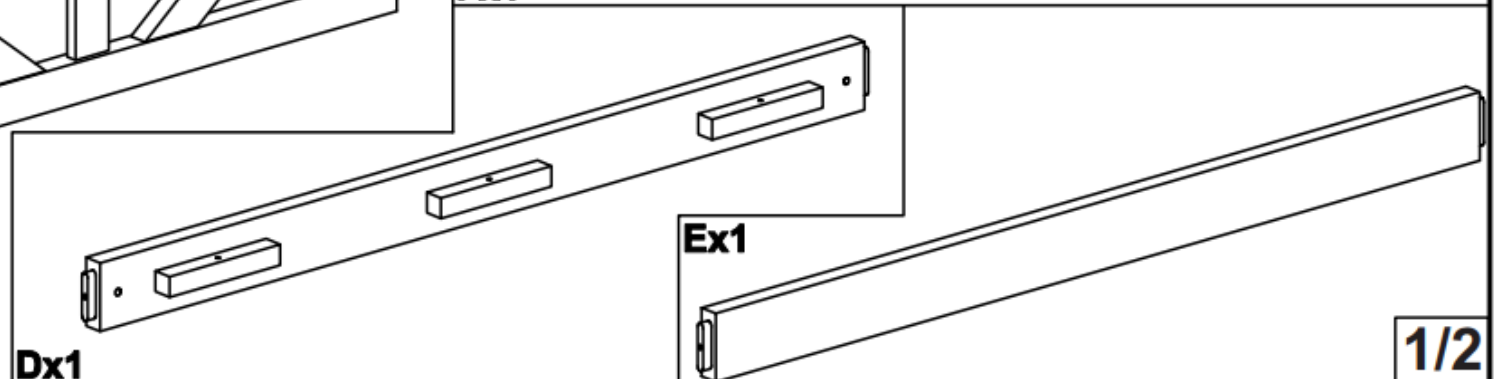
Bx1



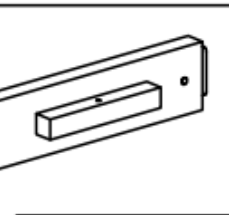
Cx1



Fx1



Dx1



Ex1

1/2

